**Startsemester oriëntatieverslag  
Leeruitkomst Software**



*Bron afbeelding:* [*https://www.pluralsight.com/paths/csharp*](https://www.pluralsight.com/paths/csharp)

**Studentnaam: Taco Roumen  
Studentnummer: 490343  
Klas: P-DB02  
Vakdocent: Marco W.A. Meulenbroeks  
  
Versie: 1  
Datum: 07/10/2022**

**Versiebeheer**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versienummer** | **Datum** | **Auteur** | **Veranderingen** |
| 1 | 07/10/2022 | Taco Roumen | inleiding en introductie toegevoegd. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[1 Inleiding 4](#_Toc65052414)

[1.1 Aanleiding 4](#_Toc65052415)

[1.2 Onderwerp 4](#_Toc65052416)

[1.3 Leeswijzer 4](#_Toc65052417)

[2 Introductie 5](#_Toc65052418)

[3 Aantonen leerdoelen 6](#_Toc65052419)

[3.1 Proof of concepts 6](#_Toc65052420)

[3.2 Eigen project 6](#_Toc65052421)

[4 Reflectie / evaluatie 7](#_Toc65052422)

[4.1 Waar ben ik trots op? 7](#_Toc65052423)

[4.2 Wat doe ik een volgende keer anders? 7](#_Toc65052424)

[4.3 Welke formatieve indicatie zou ik mezelf geven voor de oriëntatie Technology? 7](#_Toc65052425)

[4.4 Welk verdiepend(e) profiel(en) kies ik en waarom? 7](#_Toc65052426)

# Inleiding

<Begin een verslag altijd met een inleiding. Voor jou als schrijver zijn onderstaande zaken misschien overduidelijk, maar voor de lezer wellicht niet. **Schrijf het verslag niet voor een docent maar zorg dat ook niet-ingewijden het kunnen volgen**>

## Aanleiding

Dit verslag schrijf ik om mijn progressie voor het vak Software bij te houden. Met desbetreffend verslag probeer ik u te overtuigen dat ik mijn leerdoelen heb behaald. Dit zal ik doen doormiddel van de opdrachten die ik deze periode heb gemaakt en het vooronderzoek wat ik bij desbetreffende opdrachten heb gedaan.

## Onderwerp

Dit verslag betreft mijn opdrachten die ik heb gemaakt voor de course Software. Desbetreffende opdrachten zijn toegeleverd door Fontys University of Applied Sciences en voortgebracht door Taco Roumen.

## Leeswijzer

*<Beschrijf hier de opbouw van dit verslag>*

# Introductie

Ik ben Taco Roumen, ik woon in Veldhoven met mijn ouders en broertje. Ik heb hiervoor een jaar Mechatronica gedaan, daarvoor heb ik Havo gedaan. Ik interesseer me al jaren in technologie maar vooral de programeer kant van de technologie, ik heb hier ook al meerdere jaren ervaring mee aangezien ik dit altijd al leuk vond en er dus veel vrije tijd aan besteed.

Ik heb de studie HBO-ICT gekozen omdat ik mij al jaren interesseer in de software, ik kwam er al vrij snel achter dat deze studie dus ook echt bij mij paste. De opdrachten die we hier doen sluiten ook goed aan op mijn interesses.

Ik wilde graag meer leren over hoe applicaties werkte en hoe ik deze kan maken, hier heeft Software zeker wel bij geholpen. Ook heb ik een nieuwe taal geleerd die ik nog niet kende C# genaamd.

# Aantonen leerdoelen

## Proof of concepts

*<Hier beschrijf je de door jou gemaakte POC’s, ofwel de uitwerking van de trainingen met daarin de volgende onderdelen:*

* *Een beschrijving van de aanpak, eventueel met relevante code snippets.*
* *Indien van toepassing: flowcharts, screen captures*
* *De gebruikte bronnen*

## Eigen project

*<Hier beschrijf je het door jou gemaakte eigen project (wedstrijd) met daarin de volgende onderdelen:*

* *Een beschrijving van je project, eventueel met relevante code snippets.*
* *Indien van toepassing: Een flowchart.*
* *De gebruikte bronnen*

Ik heb besloten Blackjack te maken. Dit was een voorbeeld die we vanuit Fontys hebben gekregen voor de eind opdracht. Ik heb Blackjack gekozen omdat dit mij een uitdagende opdracht leek, en blackjack behandelde alle leerdoelen.

# Reflectie / evaluatie

## Waar ben ik trots op?

*<vul in>*

## Wat doe ik een volgende keer anders?

*<vul in>*

## Welke formatieve indicatie zou ik mezelf geven voor de oriëntatie Software?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Leeruitkomst oriëntatie Software | | |
| Onderdeel | Criterium | Rating |
| Aandacht voor algoritmiek | Je kunt eenvoudige applicaties schrijven die stapsgewijs oplossingen voor problemen vinden door het uitvoeren van logische testen en eenvoudige stapsgewijze berekeningen. | *<vul in U S G O met motivatie>* |
| Basisvaardigheden | Je begrijpt en past de volgende programmeerconcepten toe:Variables, conditional statements, loops, methods, lists/ arrays en enum’s. | *<vul in U S G O met motivatie>* |
| Aantonen | Je vraagt feedback van een docent en laat zien dat je deze feedback verwerkt hebt. | *<vul in U S G O met motivatie>* |

## Welk verdiepend(e) profiel(en) kies ik en waarom?

*<vul in <vul in>*